Šachová liga mládeže K-klubu

PRAVIDLA SOUTĚŽE 2026/2027

Pořadatel a místo	K-klub Jičín
Věk a kapacita	6–15 let při prvním startu; nejvýše 26 hráčů
Herní systém	6 kol, švýcarský systém; 10 min
Startovné	50 Kč za turnaj; hotově při prezenci
Prezence a začátek hry	16:00–16:30; první kolo přibližně 16:40

1. Charakter a účel ligy

Šachová liga mládeže K-klubu je otevřená amatérská soutěž určená zejména začátečníkům, rekreačním a mírně pokročilým hráčům. Jejím cílem je rozvoj šachových dovedností, pravidelné soutěžení a fair play. Zkušené závodní hráče pořadatel žádá, aby zvážili, zda soutěž odpovídá jejich výkonnosti; nejde však o podmínku vylučující jejich účast.

2. Podmínky účasti

- Zúčastnit se může dítě ve věku 6–15 let v den svého prvního startu v daném ročníku. Kdo během ročníku dosáhne 16 let, smí jej dokončit.
- Členství v oddílu, předchozí turnajové zkušenosti ani rating ELO nejsou podmínkou a nejsou stanoveny žádné výkonnostní limity.
- Hráč musí znát základní pravidla šachu a být schopen samostatně odehrát partii.

3. Termíny a průběh ročníku

V zahajovacím ročníku 2026/2027 se předpokládá osm měsíčních turnajů od listopadu do června. První dva potvrzené termíny jsou 20. listopadu 2026 a 18. prosince 2026. Další termíny pořadatel oznámí postupně. V dalších ročnících je plánováno deset turnajů od září do června.

4. Přihlášky, prezence a startovné

- Na každý turnaj se hráči přihlašují předem online. Noví hráči vyplňují úvodní registrační formulář; již registrovaní hráči zkrácenou přihlášku na daný termín.
- Kapacita je 26 hráčů. Místa potvrzuje pořadatel v pořadí způsobilých přihlášek; po naplnění kapacity vede seznam náhradníků.
- Prezence probíhá od 16:00 do 16:30. Startovné 50 Kč se hradí v hotovosti při prezenci. Hráč, který účast včas nepotvrdí, může o rezervované místo přijít ve prospěch náhradníka.
- Předpokládané zahájení prvního kola je 16:40, vyhlášení výsledků přibližně ve 20:15–20:30. Časy se mohou posunout podle délky partií.

5. Herní systém a pravidla hry

- Při účasti 7–26 hráčů se hraje šest kol švýcarským systémem. Párování vytváří pořadatel pomocí turnajového programu.
- Při účasti 4–6 hráčů se hraje jednou každý s každým (3–5 kol). Při 1–3 hráčích se turnaj neuskuteční.
- Tempo hry je 10 minut na každého hráče bez časového přídavku (10 + 0). Jedná se o bleskový šach (blitz). Partie se řídí platnými pravidly FIDE pro bleskový šach s ohledem na stanovený rozhodcovský dohled.
- Za výhru se získává 1 partiový bod, za remízu ½ bodu a za prohru 0 bodů.

6. Určení pořadí v jednotlivém turnaji

O pořadí rozhodují nejprve partiové body. Při shodě následují v uvedeném pořadí: (1) Buchholz Cut 1, (2) Buchholz, (3) počet výher. Výpočty, včetně neodehraných partií a volných kol, stanoví příslušná pravidla FIDE a předem zvolené nastavení turnajového programu. První tři hráči turnaje obdrží symbolické ocenění.

7. Celoroční bodování

Každé pořadí v měsíčním turnaji se přepočte na ligové body podle vzorce:

B = zaokrouhlení [20 + 80 × (N − P) / (N − 1)]

N je počet hráčů, kteří do turnaje skutečně nastoupili, P je konečné pořadí hráče. Vítěz získává 100 bodů, poslední hráč 20 bodů. Nepřítomnost znamená 0 bodů. Za samotnou účast se nepřidělují bonusové body.

V ročníku 2026/2027 se započítá šest nejlepších výsledků z osmi plánovaných turnajů. V dalších ročnících se započítá osm nejlepších z deseti. Pokud se některý termín neuskuteční a nebude nahrazen, započítává se počet skutečně uskutečněných turnajů minus dva, nejméně však nula.

8. Celoroční pořadí a rozstřel

Celkové pořadí určuje součet započítaných ligových bodů. Při shodě rozhoduje postupně: (1) počet prvních míst, (2) počet druhých míst, (3) počet třetích míst, (4) součet partiových bodů ze započítaných turnajů.

Pokud nerozhodnou ani pomocná kritéria a shoda trvá na prvním místě, rozhodne rozstřel tempem 10 min. Při dvou hráčích se hraje rozhodující partie; při remíze další partie s prohozenými barvami, až do rozhodnutí. Při více hráčích se uspořádá miniturnaj s předem oznámeným způsobem případného dalšího rozstřelu. Celkový vítěz získá pohár ligy.

9. Pozdní příchod a odstoupení

Nedostaví-li se hráč k vylosované partii, běží mu čas podle pravidel. Po jeho vypršení může rozhodčí přiznat soupeři výhru na čas podle příslušných pravidel FIDE. Pokud hráč oznámí odstoupení před párováním dalšího kola, do dalších kol se již nezařazuje. Po zveřejnění párování může rozhodčí podle situace a pravidel rozhodnout o kontumaci nebo úpravě párování; automatická výhra se nepřiděluje za kola, která ještě nebyla vylosována. Dosavadní výsledky odstupujícího hráče zůstávají zachovány.

10. Rozhodčí a fair play

Hráči dodržují pravidla FIDE, zásady fair play a pokyny rozhodčího. Rozhodčí řeší reklamace času, neplatné tahy, remízy a ostatní sporné situace podle příslušných ustanovení FIDE. V průběhu partie se nesmí radit, rušit soupeře ani používat zakázané pomůcky.

11. Evidence a zveřejňování výsledků

Každý hráč obdrží při první registraci stálé hráčské číslo na danou sezónu. Veřejné výsledkové listiny a průběžné pořadí se zveřejňují pouze pod těmito čísly, nikoli pod jmény. Převodník čísel na jména a kontaktní údaje vede neveřejně pořadatel. Hráčská čísla představují pseudonymizaci, nikoliv zaručenou anonymitu; při práci s údaji dětí pořadatel postupuje podle platných pravidel ochrany osobních údajů.

12. Organizační a závěrečná ustanovení

Pořadatel zajišťuje vybavení, párování, rozhodčího, zveřejnění propozic a výsledků. Další termíny a organizační změny oznamuje předem. Případné doplnění pravidel se zveřejní před dotčeným turnajem a nesmí zpětně změnit vyhodnocení již odehraných turnajů.

Tato pravidla stanovují organizaci ligy; v otázkách samotné šachové hry mají přednost příslušná platná pravidla FIDE. Před prvním turnajem pořadatel upřesní konkrétní nastavení turnajového programu a rozhodcovského dohledu.